

De cache en cache,  
testez votre sens de l'orientation



Découvrez la ville autrement  
avec le **GEOCACHING**

© OTC, A.Martineau

## Qu'est-ce que le Géocaching ?

Le **Géocaching** est une chasse aux trésors des temps modernes. Cette pratique entièrement GRATUITE est née aux Etats-Unis dans les années 2000.

Le principe est simple, certaines personnes ont caché des objets dans des contenants que l'on appelle « **caches** » et vous devez tenter de les retrouver avec un **GPS** !

Il existe dorénavant plus de 2,6 millions de caches dans le monde et plus de 5 millions de **géocacheurs**.

## Comment jouer ?

1. Inscrivez-vous sur [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com)
2. Munissez-vous d'un **GPS** ou d'un **smartphone** auquel vous ajoutez une **application** dédiée comme « geocaching » pour l'AppStore (la version gratuite peut suffire) ou « c:geo » (uniquement pour Android).
3. Avant de partir à l'aventure, emportez **un crayon** ! Il vous sera utile pour signaler votre découverte.
4. **Choisissez une cache** qui se trouve à proximité puis laissez-vous guider par le GPS.
5. Lorsque vous cherchez la cache, veillez à **rester discret**.
6. Si la cache contient **des objets**, vous pouvez en prendre un seulement si vous l'échangez avec l'un des vôtres de valeur supérieure ou égale. Si vous débutez, il vaut mieux ne pas prendre les objets avec la mention "Trackable at geocaching.com", ils font partie du jeu et leur utilisation a des règles particulières, il ne faut pas les garder.
7. N'oubliez pas de signaler votre passage dans le **logbook**, le carnet de bord dans lequel vous inscrirez votre nom et la date.
8. Enfin **partagez votre expérience** sur [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com).

## Matériel à emporter

- GPS ou smartphone
- Crayon
- Carnet pour noter les indices
- Petits objets à échanger, cartes postales
- Appareil photo
- Selon la météo, de l'eau, crème solaire, casquette..., on part en balade !

MAJ LE 09/07/2020

# CHOLET



# CIRCUIT NATURE

Le **circuit nature** de 13.5 kms proposé par l'Office de Tourisme est numéroté de **1 à 30**



**Cache traditionnelle** Les coordonnées GPS indiquent directement la position de la cache



**Multi-cache**  
Vous trouverez à la première étape une indication quant à l'emplacement de la seconde et ainsi de suite avant d'obtenir les coordonnées GPS de la cache finale.



**Letter-box**  
Cache contenant un tampon et un encreur destiné à rester dans la boîte afin que les visiteurs l'utilisent pour enregistrer leur visite



## La géocache

GC CODE : « Géocache Code »



Chaque cache a un code unique, qui permet de la retrouver parmi les millions de caches qui existent. Il existe différents types de caches dont trois sont utilisés à Cholet.

Ne soyez pas surpris, les caches ne renferment en général que des petits objets sans réelle valeur.

**DIFFICULTE DE LA CACHE** (noté D dans le tableau)

- 1 - **Facile** : trouvée facilement en quelques minutes
- 2 - **Moyen** : trouvée généralement en moins d'une ½ heure
- 3 - **Difficile** : peut demander 1 h de recherche ou plus

...

**DIFFICULTE DU TERRAIN** (noté T dans le tableau)



































- 1 - Terrain plat et **accès facile**
- 2 - Parcours ou sentier **assez facile**, sans grosses montées ou descentes

...

**TAILLE**

- Micro** : taille d'une boîte de pellicule photo ou plus petite
- Petite** : taille d'une petite boîte plastique du type « Tupperware »
- Normal** : taille d'une boîte à chaussures
- Grande** : taille d'un seau de peinture de plus de 20L



#	GC	Type	Nom	Coordonnées	Difficulté de la cache et du Terrain	Taille	Indice (Hint)
1	GC55M49		CHOLET-1 La Moine	N 47° 03.356 W 000° 52.679	D2 / T1.5		Panneau
2	GC55M4Y		CHOLET-2 Le Parc de Moine	N 47° 03.133 W 000° 52.504	D2 / T1.5		Dessous
2 bis	GC5DAWN		CHOLET- 2 bis Le Parc de Moine	N 47° 03.338 W 000° 52.611	D2.5/ T2		X
Etape 1	<b>ENTREE PARKING</b>			N 47° 03.338 W 000° 52.611			
	Nombre de bancs - Nombre de panneau d'interdiction = A						A=.....
Etape 2	<b>VILLE AMIE DES ENFANTS</b>			N 47° 03.184 W 000° 52.502			
	Nombre de roues sur le dessin = B. [retenir le nombre de passerelles]						B=.....
Etape 3	<b>LE BOULODROME</b>			N 47° 03.286 W 000° 52.590			
	Nombre de bancs en métal + Nombre de passerelles du parc = C						C=.....
Etape 4	<b>LES JARDINS DES DROITS DE L'ENFANT</b>			N 47° 03.286 W 000° 52.590			
	Sur le panneau, pingouin noir : nombre du bas - chiffre du haut = D						D=.....
Etape 5	<b>L'HOTEL à INSECTE</b>			N 47° 03.158 W 000° 52.553			
	Numéro de l'abeille et de la guêpe solitaire = E						E=.....
Etape 6	<b>LE PETIT THEATRE</b>			N 47° 03.117 W 000° 52.486			
	Nombre de panne - (Nombre de fenêtre + Nombre de porte) = F						F=.....
Etape 7	<b>LE POLLINIER</b>			N 47° 03.081 W 000° 52.476			
	1 <sup>er</sup> mois d'émission des pollens de l'armoise commune - risque allergique de la folle avoine						G=.....
Etape 8	<b>ENTREE STADE</b>			N 47° 03.040 W 000° 52.465			
	Nombre de panneau circulaire = H						H=.....
Etape 9	<b>AVANT LE PASSAGE CHOLET</b>			N 47° 03.002 W 000° 52.436			
	Nombre de lettres de la première ligne sur la pancarte = I						I=.....
Etape 10	<b>LE JARDIN CHAMPETRE</b>			N 47° 02.994 W 000° 52.397			
	Nombre d'outil sur le dessin = J						J=.....
Cache finale	Coordonnées GPS : N47°AB.CDE W000°FG.HIJ						
3	GC557E7		CHOLET-3 Le long de la Moine	N 47° 02.908 W 000° 52.281	D1.5 / T1.5		Fruit exotique
4	GC5TXN4		CHOLET-4 Un beau chêne	N 47° 02.775 W 000° 51.833	D1.5 / T1.5		Noisetier
5	GC5TXT4		CHOLET-5 Une carte en chemin	N 47° 02.594 W 000° 51.853	D1 / T1.5		Au creux
6	GC5T2G4		CHOLET-6 Ville sportive	N 47° 02.505 W 000° 51.804	D1.5 / T1.5		elle a dû s'égarer
7	GC557EP		CHOLET-7 Crue record	N 47° 02.402 W 000° 51.768	D2 / T1.5		Panneau
8	GC557EW		CHOLET-8 Uranus	N 47° 02.259 W 000° 51.710	D2 / T1		Magnet
9	GC5XAFY		CHOLET-9 Bambous	N 47° 02.151 W 000° 51.603	D2.5 / T2		A 1.80 mètres
10	GC5XAG9		CHOLET-10 Carrefour VTT-piétons	N 47° 02.004 W 000° 51.386	D1.5 / T1.5		Panneau
11	GC5XC5Y		CHOLET-11 Haie plessée	N 47° 01.977 W 000° 51.156	D2.5 / T1.5		Panneau + Avant de repartir, merci de replacer au moins 7 billes de chaque côté.

#	GC	Type	Nom	Coordonnées	Difficulté de la cache et du Terrain	Taille	Indice (Hint)
12	GC5Y4RM		CHOLET-12 En chemin vers le lac	N 47° 01.884 W 000° 51.032	D2 / T1.5		Caillou
13	GC5Y4T4		CHOLET-13 Bientôt au lac	N 47° 01.854 W 000° 50.877	D2 / T1.5		au pied
14	GC5XC79		CHOLET-14 Souche et prairie	N 47° 01.768 W 000° 50.831	D1.5 / T1.5		Souche
15	GC5XC7M		CHOLET-15 Centre équestre	N 47° 01.596 W 000° 50.866	D2 / T1		Barrière
16	GC5XC7V		CHOLET-16 Le barrage de Ribou	N 47° 01.501 W 000° 50.892	D2 / T2		Rondin
17	GC5Y183		CHOLET-17 Ferme fortifiée de Ribou	N 47° 01.878 W 000° 50.706	D2 / T1.5		Au pied de l'arbre
18	GC5XC9N		CHOLET-18 En chemin	N 47° 01.972 W 000° 50.564	D2 / T1.5		[(10 x 8)+9]
19	GC5XCB6		CHOLET-19 Coin sauvage	N 47° 02.143 W 000° 50.345	D2 / T2		A hauteur des yeux... enfin, de mes yeux :)
20	GC5M3PX		CHOLET-20 Le chêne de la Goubaudière	N 47° 02.347 W 000° 50.172	D1.5 / T1.5		Au pied d'un autre arbre
21	GC5XCC6		CHOLET-21 Le long du camping	N 47° 02.063 W 000° 50.525	D1 / T1.5		à hauteur d'homme
22	GC5XHHX		CHOLET-22 L'allée des châtaigniers	N 47° 02.151 W 000° 50.697	D1.5 / T1.5		Magnet
23	GC5XHJE		CHOLET-23 Simple multi	Point de départ : N 47° 02.262' W 000° 50.742' Une espèce végétale est mentionnée sur un des panneaux. Combien de voyelles contient-elle ? = A Les coordonnées finales sont : N47 02.(Ax100 + AxAx30 + 3xA) W00 50.(500 + Ax100 + Ax6x7)	D1.5 / T1.5		Magnet
24	GC5XHJX		CHOLET-24 Dans le bocage	N 47° 02.411 W 000° 50.987	D1.5 / T1.5		Souche + trouvez la bonne
25	GC5XHNG		CHOLET-25 Parc du menhir et jardins familiaux	N 47° 02.639 W 000° 51.035	D2 / T1.5		A 1.50m
26	GC5XHNT		CHOLET-26 Le Parc du Menhir	N 47° 02.637 W 000° 51.288	D2 / T2		Les mains en l'air !
27	GC5XHNZ		CHOLET-27 Un classique	N 47° 02.829 W 000° 51.414	D1.5 / T1		Chemin obligatoire pour piétons
28	GC5XHP6		CHOLET-28 Rue des Ecureuils	N 47° 02.850 W 000° 51.655	D2 / T1		Panneau
29	GC5XHPH		CHOLET-29 L'Université	N 47° 02.937 W 000° 51.867	D1 / T1.5		Arbre





La **Ribou'cle** de 11 kms proposée par l'Office de Tourisme est numérotée de **1 à 29**.

Pour faire le tour du Lac, vous complétez avec les 8 caches du circuit nature (CHOLET - de la 14 à la 21).



**Cache traditionnelle**

Cf explications p. 2



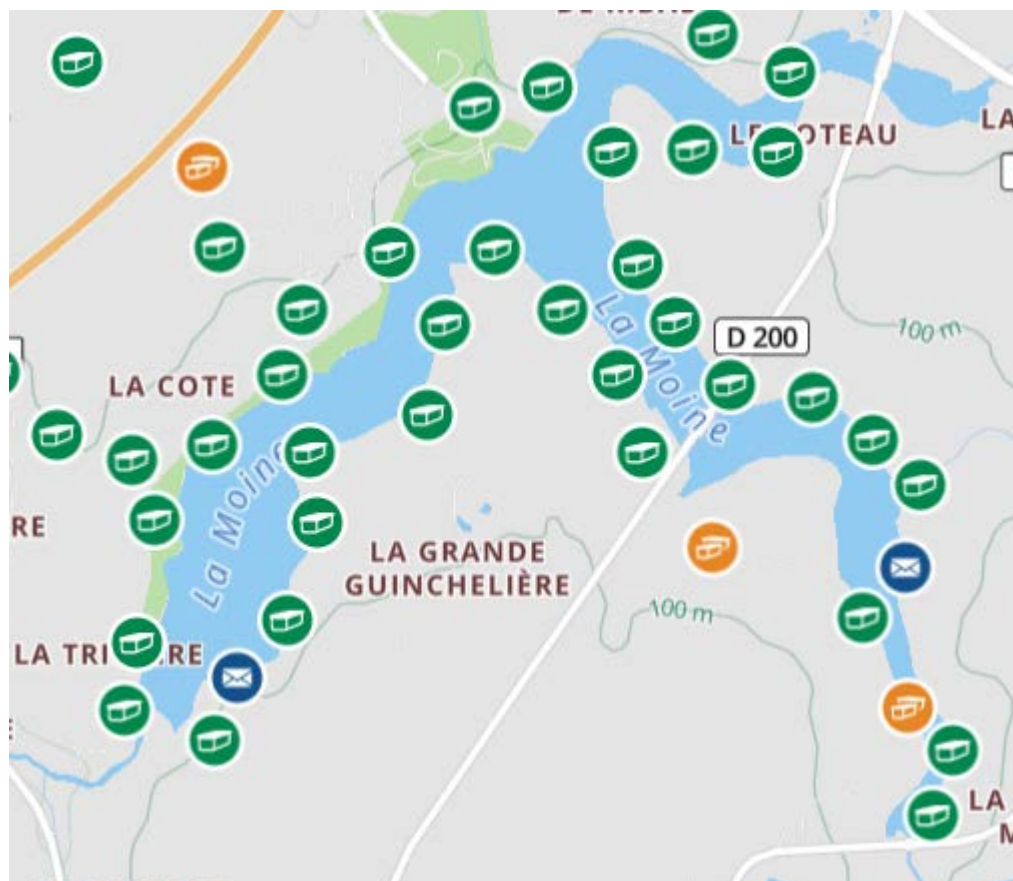
**Multi-cache**

Cf explications p. 2













































**Letter-box**

Cf explications p. 2



	GC	Type	Nom	Coordonnées	Difficulté de la cache et du Terrain	Taille	Indice (Hint)
1	GC8JH8V		#01 - Ribou'cle - Barrage de Ribou	N 47° 01.460 W 000° 50.706	D1.5 / T1.5		Ne tombez pas dedans
2	GC8JH8Z		#02 - Ribou'cle	N 47° 01.546 W 000° 50.661	D1.5 / T2		Souche
3	GC8JH94		#03 - Ribou'cle	N 47° 01.628 W 000° 50.557	D1.5 / T1.5		Au pied du poteau
4	GC8JH9A		#04 - Ribou'cle	N 47° 01.766 W 000° 50.492	D1.5 / T1.5		Barrière, à 30 cm du sol
5	GC8JHAY		#05 - Ribou'cle	N 47° 01.862 W 000° 50.511	D1.5 / T1.5		Balisage
6	GC8JHAZ		#06 - Ribou'cle Les Guinchelières	N 47° 01.915 W 000° 50.269	D1.5 / T1.5		Au pied du chêne
7	GC8JHB3		#07 - Ribou'cle	N 47° 02.042 W 000° 50.231	D1.5 / T2		Traverse de chemin de fer
8	GC8JHB9		#08 - Ribou'cle Les zones humides	N 47° 02.147 W 000° 50.129	D1.5 / T1.5		Dessous
9	GC8JHBJ		#09 - Ribou'cle	N 47° 02.062 W 000° 49.987	D1.5 / T1.5		Barrière+ Avant de repartir, merci de replacer au moins 12 billes

	GC	Type	Nom	Coordonnées	Difficulté de la cache et du Terrain	Taille	Indice (Hint)
							de chaque côté.
10	GC8JHBQ		#10 - Ribou'cle	N 47° 01.973 W 000° 49.874	D1.5 / T1.5		dessous, 2e planche
11	GC8JHC0		#11 - Ribou'cle Parking de la Tortière	N 47° 01.862 W 000° 49.823	D1.5 / T1.5		Symétrie
12	GC8JHC6		#12 - Ribou'cle	N 47° 01.729 W 000° 49.683	D1.5 / T1.5		Etape 1 : Défense absolue / Final : magnétique
Etape 1	Etape N 47° 01.729 W 000° 49.683 Quel est le chiffre indiqué sous "Défense absolue" ? Le chiffre = A  A=.....						
Etape Finale	Les coordonnées finales sont : N 47° 1.A06 W 0° 49.5A0						
13	GC8JHCA		#13 - Ribou'cle	N 47° 01.633 W 000° 49.371	D1.5 / T1.5		Souche au pied de l'arbre en Y
14	GC8JHCE		#14 - Ribou'cle	N 47° 01.506 W 000° 49.281	D2 / T2		Au pied
Etape 1	Etape N 47° 01.506 W 000° 49.281 Quel morceau jouez-vous en suivant la partition ? S'il s'agit de Bateau sur l'eau, alors A=3, Au clair de la Lune, alors A= 5, Vive le vent alors A = 7.  A=.....						
Cache finale	La cache finale se trouve aux coordonnées : N 47° 1.(Ax2+500)' W 000° 49.(274+A)						
15	GC8JHCJ		#15 - Ribou'cle Menhir de la Grande Moinie	N 47° 01.355 W 000° 49.225	D1.5 / T2		A l'envers
16	GC8JHCW		#16 - Ribou'cle	N 47° 01.445 W 000° 49.187	D1.5 / T1.5		Coiffé au poteau
17	GC8JHCY		#17 - Ribou'cle	N 47° 01.702 W 000° 49.283	D2 / T2		Dessous, à la 20e planche, côté eau
18	GC8JHCZ		#18 - Ribou'cle	N 47° 01.819 W 000° 49.251	D1.5 / T1.5		Poteau vertical, à 70 cm de haut
19	GC8JHD1		#19 - Ribou'cle	N 47° 01.880 W 000° 49.353	D1.5 / T1.5		Bûche
20	GC8JHD4		#20 - Ribou'cle	N 47° 01.942 W 000° 49.477	D1.5 / T2		Au pied du chêne, Une souris verte...
21	GC8JHD6		#21 - Ribou'cle La Moine	N 47° 01.959 W 000° 49.645	D1.5 / T1.5		Au pied, Petit Poucet
22	GC8JHDB		#22 - Ribou'cle	N 47° 02.045 W 000° 49.757	D1.5 / T2		Dans l'arbre
23	GC8JHDH		#23 - Ribou'cle	N 47° 02.126 W 000° 49.835	D2 / T2		Au creux, remonter, 681
24	GC8JHDQ		#24 - Ribou'cle	N 47° 02.284 W 000° 49.887	D1.5 / T2		Interdit, magnétique
25	GC8K6JE		#25 - Ribou'cle	N 47° 02.288 W 000° 49.722	D1.5 / T1.5		A l'arrière
26	GC8K6JN		#26 - Ribou'cle - Eco-pâturage	N 47° 02.285 W 000° 49.545	D1.5 / T1.5		Dessous
27	GC8JHEE		#27 - Ribou'cle Viaduc	N 47° 02.397 W 000° 49.521	D2 / T1.5		S comme au Sol, ... versa
28	GC8JHED		#28 - Ribou'cle	N 47° 02.450 W 000° 49.683	D1.5 / T1.5		Barrière, réfléchissez
29	GC8V68F		#29 - Ribou'cle	N 47° 02.376 W 000° 50.022	D1.5 / T2		Support rouillé

# CHOLET



## CIRCUIT URBAIN

Le **circuit urbain** vous est proposé par l'Office de Tourisme.

**Cache traditionnelle**

Cf explications p. 2

**Multi-cache**

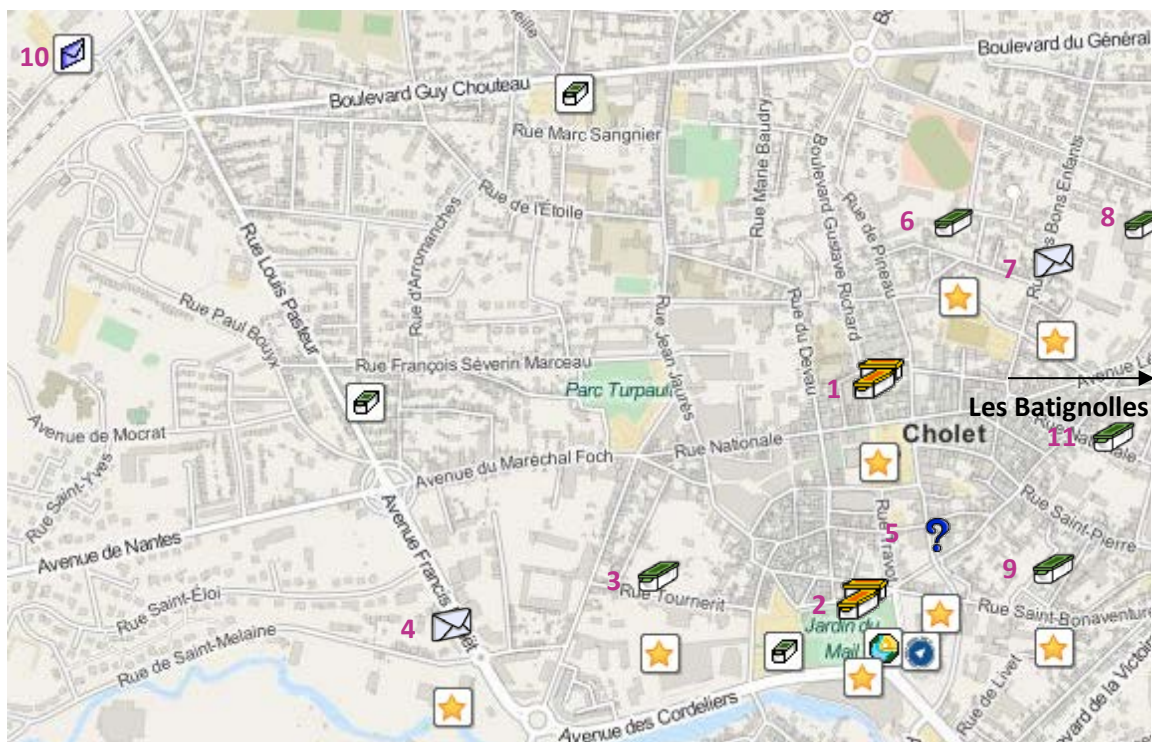
Cf explications p. 2

**Letter-box**

Cf explications p. 2

**Cache mystère**

Pour la trouver, il faut résoudre des énigmes pour déterminer les coordonnées GPS.



#	GC	Type	Nom	Coordonnées	Difficulté de la cache et du Terrain	Taille	Indice (Hint)
1	GC66MMZ		CHOLET- Promenade urbaine	N 47° 03.505 W 000° 52.848	D1.5 / T1		Poteau
Etape 1	<b>MUSEE D'ART ET D'HISTOIRE (1993)</b> N 47° 03.505 W 000° 52.848			Daniel Buren est le créateur de la verrière du Musée d'Art et d'Histoire. Comptez les carrés bleus. La réponse est égale à A.  A=.....			
Etape 2	<b>ANCIENNE RUE DU COMMERCE (18e siècle)</b> N 47° 03.625 W 000° 52.890			Que voyez-vous au sol devant la maison au numéro 21 ? Des plumes B = 0 - Des boutons B = 1 - Des mouchoirs B = 2  B=.....			
Etape 3	<b>ARBRE A GIROUETTES (2012)</b> N 47° 03.626 W 000° 52.957			En quelle année Roland Garros fut vainqueur du circuit d'Anjou ? La réponse est égale à C.  C=.....			
Etape 4	<b>HOTEL URBAIN GUY (18e siècle)</b> N 47° 03.653 W 000° 53.017			Comme la plupart des hôtels particuliers du 18e siècle de Cholet, ce bâtiment a été bâti hors les murs. A combien de mètres la porte se situait-elle de la place Bretonnaise ? La réponse est égale à D.  D=.....			
Etape 5	<b>HOTEL THARREAU / SOUS-PREFECTURE (1815)</b> N 47° 03.684 W 000° 53.072			Entre 1796 et 1808, plusieurs négociants Choletais créent une association et obtiennent un prêt du Directoire pour relancer l'activité textile après les troubles révolutionnaires. Quel est le nom de cette Société ? Le nombre présent dans la réponse est égal à E.  E=.....			
Etape 6	<b>PARC TURPAULT</b> N 47° 03.765 W 000° 53.201			Asseyez-vous sur le banc. Comptez le nombre de branches à moins de 3 mètres du sol de l'arbre centenaire de gauche ? La réponse est égale à F.  F=.....			
Cache finale	<b>N 47° (B+2) . (Ax100 + Ax10 + D/4)</b> <b>0 000° [(Somme des chiffres de la réponse C) + D + 20] . (Bx100 + Fx10 + 2xE + A)</b> Coordonnées : N 47°.....0000°.....						



#	GC	Type	Nom	Coordonnées	Difficulté de la cache et du Terrain	Taille	Indice (Hint)
2	GC66MMD		CHOLET- Promenade urbaine itinéraire bis	N 47° 03.696 W 000° 52.827	D1.5 / T1		Regardez les horaires d'ouverture.
Etape 1	<b>ANCIEN THÉÂTRE MUNICIPAL (1884-1886)</b>			N 47° 03.696 W 000° 52.827			
	Les sculptures des ailes de la façade s'inspirent des grands noms du théâtre français. Comptez le nombre de lettres de ce célèbre personnage situé complètement à gauche. La réponse est égale à V.  V=.....						
Etape 2	<b>PLACE ROUGÉ (18e siècle)- BIBLIOTHEQUE ARCADES ROUGE</b>			N 47° 03.690 W 000° 52.882			
	Comptez le nombre d'étagères dans la 4e colonne (la plus étroite) en partant de la gauche. La réponse est égale à W.  W=.....						
Etape 3	<b>TOUR DITE DU GRENIER A SEL (16e siècle)</b>			N 47° 03.637 W 000° 52.843			
	En quelle année, résida ici, René François de Broon, marquis de Cholet ? La réponse est égale à X.  X=.....						
Etape 4	<b>PORTE DU JARDIN DU MAIL</b>			N 47° 03.572 W 000° 52.880			
	A la fin de quel siècle la famille Lebreton exerçait-elle le négoce des toiles ? La réponse est égale à Y.  Y=.....						
Etape 5	<b>MENHIR DE LA GARDE JARDIN DU MAIL</b>			N 47° 03.533 W 000° 52.816			
	Où pouvez-vous voir le nez de cochon ? Sur le menhir, Z=1, Sur la jardinière gargouille, Z=0.  Z=.....						
Cache finale	<b>N47°0(W-Y) . (V x W + 323)      W 000°(42 + Y + Z - V) . (X - 892)</b> Coordonnées : N°47.....O000..... Le code du cadenas est ZZV						
3	GC78MZB		CHOLET- Théâtre Saint Louis	N 47° 03.466' W 000° 53.095	D1.5 / T2		Cepex
4	GC5M3R3		CHOLET- Théâtre Régional des Pays de la Loire	N 47° 03.480 W 000° 53.377	D1.5 / T1		Office de Tourisme du Choletais
5	GC66MNV		Commune du Maine et Loire : CHOLET	N 47° 03.562 W 000° 52.748	D1.5 / T1.5		Le plus grand à gauche de la porte rose.
6	GC6BJCK		CHOLET : Vue sur les églises de Notre Dame et Saint Pierre	N 47° 03.841 W 000° 52.723	D1.5 / T1		Dans le mur, au niveau du houx
7	GC557G8		CHOLET - Docteur Coignard	N 47° 0.810 W 000° 52.596	D1.5 / T1		Vingt/ La clé est dessous
8	GC6RM62		CHOLET - Eglise Saint-Pierre	N 47° 03.669 W 000° 52.462	D1.5 / T1.5		Trappe blanche
9	GC6AADE		CHOLET- Maison des tisserands	N 47° 03.532 W 000° 52.600	D1.5 / T1.5		Volet vert
10	GC6GF52		CHOLET- Musée du Textile et de la Mode	N 47° 04.054 W 000° 53.869	D1 / T1.5		La clé est dans le poteau à côté
11	GC557G1		CHOLET - Les Batignolles	N 47° 03.504 W 000° 51.460	D1.5 / T1.5		Derrière, Code 550
12	GC7PTJZ		CHOLET - Coup de pompe au Pôle cycliste	N 47° 03.517 W 000° 53.941	D1.5 / T1.5		Utilisez l'accessoire
Etape 1	<b>Cherchez le bouche trou</b>			N 47° 03.517 W 000° 53.966			
Etape 2	<b>Le petit vélo s'est caché</b>			N ..° . . . . W ...° . . . .			
Etape finale	<b>Coup de pompe !</b>			N ..° . . . . W ...° . . . .			
13	GC82RHW		La boîte à bonheur... XXL	N 47° 04.460 W 000° 50.110	D1.5 / T2		Pas d'indice



Vous aimez le géocaching...

Vous allez adorer la chasse au trésor :

## La Nécropole des Terres Chaudes à Tigné

**Ici, toute la famille part à l'aventure de la Nécropole des Terres Chaudes.** Terrain de jeux grandeur nature, on inspecte les moindres recoins de la commune. C'est LA chasse au trésor par excellence.

**Vous êtes les descendants d'un célèbre archéologue** qui, en fouillant dans les affaires de leur ancêtre découvrent qu'il s'était lancé dans une quête mystérieuse. Ils partent alors sur ses traces. Parents, ados et même les plus petits, tout le monde est mis à contribution. Couples et amis, vous êtes aussi les bienvenus.

**Le sac d'aventurier contient tous les éléments nécessaires pour mener la quête à son terme.**

Après, à chacun de jouer avec : une fiche mission, un manuscrit contenant des indices importants, 10 cartes pour chacune des étapes, et toutes sortes d'objets qui serviront... ou pas ! Et pour agrémenter votre recherche, une sélection d'activités ludiques (type marelle, colin-maillard...) vous est recommandée. Il n'y a pas d'âge pour s'amuser...

*Location à la ½ journée 15 € ou à la journée 20 € et sur réservation auprès de l'Office de Tourisme.*

*En raison des mesures sanitaires, chaque jeu est désinfecté avant son utilisation.*



---

Renseignements à l'Office de Tourisme du Choletais  
02 41 49 80 00 – [info-accueil@ot-cholet.fr](mailto:info-accueil@ot-cholet.fr)  
[ot-cholet.fr](http://ot-cholet.fr)

